

1. Повна назва навчального заходу:

“Створення електронних навчальних курсів (МООС) із підприємницьких та глобальних компетентностей.”

2. Format: Онлайн

3. Proposed date and time:

Навчання буде організовано у форматі чотирьох онлайн-сесій (тривалістю 90 хвилин кожна; протягом двох тижнів, по два дні на тиждень).

Доступні варіанти:

Жовтень 6 - 16

15:00 — 16:30 Вівторок

15:00 — 16:30 П'ятниця

Жовтень 14 - 23

13:00 — 14:30 Середа

13:00 — 14:30 П'ятниця

Жовтень 20 - 30

15:00 — 16:30 Вівторок

15:00 — 16:30 П'ятниця.

Будь ласка, оберіть зручні дати у Google-формі <https://forms.gle/z7dmudi4ZuTB1C3N9>.

4. Тривалість/ECTS:

2 тижні / 2 кредити ECTS

5. Використані модулі масового відкритого онлайн-курсу (МООС):

Масовий відкритий онлайн-курс «[Create your own MOOC on Entrepreneurial and Global Competencies](#)», Модулі 1–4

6. Короткий опис:

Цей тренінг має на меті сприяти розробці подальших навчальних курсів на основі модульного масового відкритого онлайн-курсу (МООС) проєкту UA-Talent-UP, присвяченого підприємницьким і глобальним компетентностям. Обов'язковою умовою участі в тренінгу є попереднє проходження зазначеного онлайн-курсу.

Також необхідними є досвід викладання у вищому навчальному закладі або коледжі, розуміння принципів педагогічного дизайну та базові навички цифрової грамотності.

Після завершення цього навчання ви опануєте такі компетенції:

- **Удосконалення викладання та оцінювання:** покращення методів формування цифрових і підприємницьких навичок та розвиток інноваційності, креативності та міжкультурної обізнаності.
- **Застосування гейміфікації та цифрових інструментів:** використання цих підходів для підвищення рівня навичок і конкурентоспроможності на ринку праці як студентів, так і широкого загалу.
- **Використання масових відкритих онлайн-курсів (МООС):** застосування цих курсів для сприяння інклюзивній освіті, рівності, справедливості та недискримінації.

Програма навчання:

Тиждень 1

- День 1: Модуль 1 — «Освіта 2.0: Освітні інновації». Презентація курсу, знайомство, узгодження цілей та робочих процедур — 90 хв.
- День 2: Модуль 2 — Опанування навичок EntreComp та допомога іншим у досягненні успіху; Модуль 3 — Опанування глобальних компетенцій та управління змінами.
- Пояснення принципів та інструментів гейміфікації, обговорення концепцій та ідей, сесія запитань і відповідей — 90 хв.

Тиждень 2

- День 3: Модуль 4 — Створення динамічного МООС. Презентація та обговорення практичних аспектів створення й використання інтерактивних завдань H5P, а також принципів розробки та видачі мікрокваліфікацій — 90 хв.
- День 4: Презентація власних розробок учасників, обговорення, зворотний зв'язок і підбиття підсумків — 90 хв.

7. Цільова аудиторія: викладачі та співробітники закладів вищої освіти

8. Участь представників інших установ: відкрито для учасників із партнерських установ UA-Talent-UP.

9. Кількість доступних місць: максимум 8 у кожній групі

10. Процес реєстрації:

Перед початком тренінгу учасникам необхідно заповнити Google-форму за посиланням: <https://forms.gle/z7dmudi4ZuTB1C3N9>.

Учасники повинні зареєструватися на навчальну платформу UA Talent Up та пройти курс «Підприємницькі та глобальні компетенції» до початку тренінгу.

Якщо кількість заявок перевищуватиме максимальну місткість групи, пріоритет надаватиметься забезпеченню збалансованого представництва від університетів-партнерів та дотриманню принципів інклюзивності. Жодна заявка не буде відхилена; з учасниками зв'яжуться для узгодження змін у датах проведення тренінгу. За потреби буде організовано додаткові семінари.

11. Реєстраційна форма:

<https://forms.gle/z7dmudi4ZuTB1C3N9>

12. Відповідальна особа:

Юрій Скоренький (Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя)

13. Контактна електронна адреса

uatalentup.tntu@gmail.com

14. Додаткова інформація:

Заняття відбуватимуться на платформі Google Meet; посилання буде надіслано учасникам перед початком тренінгу.

Для забезпечення найкращих умов навчання рекомендовано використовувати ноутбук (а не мобільний пристрій). Будь ласка, переконайтеся, що ви маєте доступ до укриття на випадок повітряної тривоги чи обстрілу. Якщо ви плануєте використовувати стаціонарний комп'ютер, подбайте про наявність резервного джерела живлення.

Після успішного завершення тренінгу учасники отримають сертифікат «Використання гейміфікації та інтерактивних компонентів при створенні курсів дистанційного навчання» (2 кредити ECTS), виданий Тернопільським національним технічним університетом імені Івана Пулюя, що підтвердить здобуту мікрокваліфікацію.