



Силабус навчальної дисципліни «Web-програмування»

Спеціальність	<i>F3 Комп'ютерні науки</i>
Освітня програма	<i>Комп'ютерні науки</i>
Освітній рівень	<i>Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти</i>
Статус дисципліни	<i>Обов'язкова</i>
Мова викладання, навчання та оцінювання	<i>Українська</i>
Курс / семестр	<i>2 курс, 3 семестр</i>
Кількість кредитів ЄКТС	<i>4 кредити</i>
Розподіл годин за формами освітнього процесу та видами навчальних занять	<i>Лекції – 16 год.</i>
	<i>Лабораторні – 24 год.</i>
	<i>Самостійна робота – 80 год.</i>
Форма підсумкового контролю	<i>Залік</i>
Кафедра	<i>Кафедра інформаційних систем, ауд. 413 головного корпусу, телефон: (057) 702-18-31, (дод. 4-37), сайт кафедри: http://www.is.hneu.edu.ua/</i>
Викладач (-і)	<i>Бондаренко Дмитро Олександрович к.т.н., доцент;</i>
Контактна інформація викладача (-ів)	<i>Dmytro.bondarenko@hneu.net</i>
Дні навчальних занять	<i>Лекція: згідно діючого розкладу занять</i>
	<i>Практичні: згідно діючого розкладу занять</i>
Консультації	<i>На кафедрі інформаційних систем, очні, відповідно до графіка консультацій, індивідуальні</i>
Мета навчальної дисципліни: <i>опанування студентами сукупності теоретичних і практичних знань щодо основних принципів створення web-сайтів, прийомів і навиків програмування, опису і розмітки web-сторінок.</i>	
Структурно-логічна схема вивчення навчальної дисципліни	
Пререквізити	Постреквізити
Програмування	Проектування програмних систем
Дискретна математика	Управління ІТ-проектами
Зміст навчальної дисципліни	
Змістовний модуль 1. Основи сучасних Web-технологій	
Тема 1. Особливості front-end і back-end розробки.	
Тема 2. Сутність Всесвітньої павутини. Можливості Інтернет-браузерів	
Тема 3. HTML (Hyper Text Markup Language)	
Тема 4. Форматування заголовків і тексту в HTML. Додавання об'єктів	
Тема 5. Основи роботи з CSS. Підключення CSS та застосування стилів	
Тема 6. Звернення до елементів CSS. BOX-model	
Змістовний модуль 2. Інтерактивні Web-технології	
Тема 7. Селектори та їх пріоритетність. Групування селекторів	
Тема 8. Відносні величини в CSS. Наслідування та позиціонування	
Тема 9. Область застосування Javascript. Підключення Javascript	
Тема 10. Змінні, типи даних та масиви у Javascript	
Тема 11. Арифметика і присвоєння. Взаємодія з користувачем	
Тема 12. Умови та цикли. Використання фреймворків.	
Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни	
<i>Google Chrome, Visual Studio Code, Git</i>	
Форми та методи оцінювання	



Поточний контроль здійснюється під час проведення лекційних, лабораторних занять і має на меті перевірку рівня підготовленості здобувача вищої освіти до виконання конкретної роботи і оцінюється сумою набраних балів.

Підсумковий контроль включає семестровий контроль, який проводиться у формі диференційованого заліку.

Максимально можлива кількість балів за поточний контроль упродовж семестру для дисципліни форма контролю якої залік – 100 та мінімально можлива кількість балів – 60.

Поточний контроль включає наступні контрольні заходи: завдання за темами, тести.

Більш детальна інформація щодо системи оцінювання та накопичування балів з навчальної дисципліни наведена у робочому плані (технологічній карті) з навчальної дисципліни.

Політики навчальної дисципліни

Викладання навчальної дисципліни ґрунтується на засадах академічної доброчесності. Порухеннями академічної доброчесності вважаються: академічний плагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво, необ'єктивне оцінювання. За порушення академічної доброчесності здобувачі освіти притягуються до такої академічної відповідальності: повторне проходження оцінювання відповідного виду навчальної роботи.

Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм та методів оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни.