



## Силабус навчальної дисципліни «3D-графіка»

|  |  |
|--|--|
| Спеціальність  | G20 Видавництво та поліграфія  |
| Освітня програма   | Технології електронних мультимедійних видань   |
| Освітній рівень  | Другий (магістерський) рівень вищої освіти   |
| Статус дисципліни  | Обов'язкова  |
| Мова викладання  | Англійська   |
| Курс / семестр   | 1 курс, 1 семестр  |
| Кількість кредитів ЄКТС  | 5 кредитів   |
|  | Лекції – 16 год.<br>Лабораторні – 34 год.<br>Самостійна робота – 100 год.  |
| Форма підсумкового контролю  | Залік  |
| Кафедра  | Кафедра мультимедійних систем і технологій, к.407<br>головного корпусу, сайт кафедри:<br><a href="http://www.ksit.hneu.edu.ua">http://www.ksit.hneu.edu.ua</a> |
| Викладач (-і)  | Кобзев Ігор Володимирович, к.т.н.; доц.  |
| Контактна інформація викладача (-ів)   | <a href="mailto:igor.kobziev@hneu.net">igor.kobziev@hneu.net</a>   |
| Дні занять   | Лекція: <a href="#">згідно діючого розкладу занять</a><br>Лабораторні: <a href="#">згідно діючого розкладу занять</a>  |
| Консультації   | На кафедрі мультимедійних систем і технологій очні, відповідно до графіку консультацій, індивідуальні, чат в ПНС   |
| <b>Мета</b> навчальної дисципліни "3D-графіка" полягає у формуванні в здобувачів вищої освіти фундаментальних теоретичних знань і практичних навичок застосування прикладних програмних пакетів при виконанні завдань, що передбачають моделювання тривимірних графічних об'єктів. |  |
| <b>Структурно-логічна схема вивчення навчальної дисципліни</b>   |  |
| <b>Пререквізити</b>  | <b>Постреквізити</b>   |
|  | Проектування додатків для мобільних пристроїв  |
| <b>Зміст навчальної дисципліни</b>   |  |
| <b>Змістовий модуль 1 Аналітичні 3D-об'єкти</b>  |  |
| Тема 1. Аналітична 3D-графіка  |  |
| Тема 2. Фрактальна 3D-графіка  |  |
| <b>Змістовий модуль 2 Полігональні 3D-об'єкти</b>  |  |
| Тема 3. Полігональна 3D-графіка  |  |
| Тема 4. Сплайнова 3D-графіка   |  |
| <b>Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни</b>  |  |
| Мультимедійний проектор, ПНС ХНЕУ ім.С.Кузнеця, ZOOM, MathCad, 3ds max, Blender, INCENDIA NEXT   |  |
| <b>Форми та методи оцінювання</b>  |  |
| Система оцінювання сформованих компетентностей враховує види занять, які передбачають лекційні, лабораторні заняття, а також виконання самостійної роботи. Оцінювання сформованих компетентностей здійснюється за накопичувальною 100-бальною системою.                            |  |
| Поточний контроль здійснюється під час проведення лекційних, лабораторних занять і має на меті перевірку рівня підготовленості здобувача вищої освіти до виконання конкретної роботи і оцінюється сумою набраних балів.  |  |



Підсумковий контроль проводиться у формі заліку.

Максимально можлива кількість балів за поточний контроль упродовж семестру для дисципліни, форма контролю якої іспит – 60 та мінімально можлива кількість балів – 35 балів. Іспит вважається зданим, якщо за нього отримано не менше ніж 25 балів.

Поточний контроль включає наступні контрольні заходи: захист лабораторних робіт; письмова контрольна робота.

***Більш детальна інформація щодо системи оцінювання та накопичування балів з навчальної дисципліни наведена у робочому плані (технологічній карті) з навчальної дисципліни.***

#### **Політики навчальної дисципліни**

Викладання навчальної дисципліни ґрунтується на засадах академічної доброчесності. Порухеннями академічної доброчесності вважаються: академічний плагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво, необ'єктивне оцінювання. За порушення академічної доброчесності здобувачі освіти притягуються до такої академічної відповідальності: повторне проходження оцінювання відповідного виду навчальної роботи.

***Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм та методів оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни.***