



Силабус навчальної дисципліни «Створення інтерактивних медіа»

Спеціальність	G20 "Видавництво та поліграфія"
Освітня програма	Технології електронних мультимедійних видань
Освітній рівень	другий (магістерський)
Статус дисципліни	Обов'язкова
Мова викладання	Українська
Курс / семестр	1 курс, 1 семестр
Кількість кредитів ЄКТС	5
Розподіл за видами занять та годинами навчання	Лекції – 16 год. Лабораторні – 34 год. Самостійна робота – 100 год.
Форма підсумкового контролю	Залік
Кафедра	Мультимедійних систем і технологій, ауд. 407, http://www.ksit.hneu.edu.ua/
Викладач (-і)	Євсєєв Олексій Сергійович, к.е.н., доцент
Контактна інформація викладача (-ів)	yevsyeyev@gmail.com
Дні занять	Лекції та лабораторні: згідно діючого розкладу занять
Консультації	група у Telegram

Мета навчальної дисципліни: надання здобувачам вищої освіти необхідних теоретичних основ, методичних рекомендацій і практичних навичок щодо використання комп'ютерних інструментальних засобів розробки та аналізу інтерактивних медіа.

Структурно-логічна схема вивчення навчальної дисципліни

Пререквізити	Постреквізити
	Проектування додатків для мобільних пристроїв
	Культура цифрових медіа

Зміст навчальної дисципліни

Змістовий модуль 1 Створення інтерактивних медіа додатків та використання технологій інтерактивного обміну інформацією

Тема 1. Історія інтерактивних медіа, технології, на яких вони базуються

Тема 2. Класифікація та аналіз інтерактивних медіа-додатків

Тема 3. Створення віртуальних турів для медіа-видань і медіа-презентацій. Поняття віртуального світу.

Тема 4. Основи використання інтерактивних медіа у маркетингу

Тема 5. Використання технології RSS для створення інтерактивних WEB-сайтів

Тема 6. Способи функціонування пірінгових файлообмінних мереж та клієнтські додатки для їх використання

Змістовий модуль 2 Створення WEB-сайтів з інтерактивними компонентами

Тема 7. Створення інтерактивних WEB-сайтів за допомогою технології Wiki



Тема 8. Основні елементи інтерактивних WEB-сайтів. Аутентифікація користувачів видання та управління контентом

Тема 9. Використання CGI компонентів у складі інтерактивного WEB-сайту

Тема 10. Способи використання SMS та IVR технологій у галузі інтерактивних медіа

Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни

Система електронного забезпечення навчання – Moodle, в якій розміщуються допоміжні матеріали до теоретичного курсу дисципліни, методичне забезпечення до лабораторних занять, ілюстративний графічний матеріал, тестові завдання для самоперевірки
Програмне забезпечення: Adobe Animate, Kolor Autopano Giga, Kolor Panotour, MediaWiki, IFTTT, Zapier, MS Flow, онлайн сервіси Google.

Форми та методи оцінювання

Університет використовує 100 бальну накопичувальну систему оцінювання результатів навчання здобувачів вищої освіти.

Поточний контроль здійснюється під час проведення лекційних, лабораторних занять і має на меті перевірку рівня підготовленості здобувача вищої освіти до виконання конкретної роботи і оцінюється сумою набраних балів.

Підсумковий контроль включає семестровий контроль, який проводиться у формі диференційованого заліку.

Максимально можлива кількість балів за поточний контроль упродовж семестру для дисципліни форма контролю якої залік – 100 та мінімально можлива кількість балів – 60.

Більш детальна інформація щодо системи оцінювання та накопичування балів з навчальної дисципліни наведена у робочому плані (технологічній карті) з навчальної дисципліни.

Політики навчальної дисципліни

Викладання навчальної дисципліни ґрунтується на засадах академічної доброчесності. Порушеннями академічної доброчесності вважаються: академічний плагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво, необ'єктивне оцінювання. За порушення академічної доброчесності здобувачі освіти притягуються до такої академічної відповідальності: повторне проходження оцінювання відповідного виду навчальної роботи.

Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни.