



Силабус навчальної дисципліни
«Компонентно-орієнтоване програмування»

| | |
|--|---|
| Спеціальність | 186 Видавництво та поліграфія |
| Освітня програма | Технології електронних мультимедійних видань |
| Освітній рівень | Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти |
| Статус дисципліни | Вибіркова |
| Мова викладання, навчання та оцінювання | Українська |
| Курс / семестр | 3 курс, 6 семестр |
| Кількість кредитів ЄКТС | 5 кредитів |
| Розподіл годин за формами освітнього процесу та видами навчальних занять | Лекції – 18 год. Практичні (семінарські) – 0 год. Лабораторні – 30 год. Самостійна робота – 102 год. |
| Форма семестрового контролю | Екзамен |
| Кафедра | Кафедра мультимедійних систем і технологій, головний корпус, 4 поверх, к. 407, сайт кафедри http://www.ksit.hneu.edu.ua/ |
| Викладач (-і) | Кобзев Ігор Володимирович, к.т.н., доц. |
| Контактна інформація викладача (-ів) | igor.kobziev@hneu.net |
| Дні навчальних занять | Лекції: згідно діючого розкладу занять Лабораторні: згідно діючого розкладу занять |
| Консультації | На кафедрі мультимедійних систем і технологій очні, відповідно до графіку консультацій, індивідуальні, чат в ПНС |

Мета навчальної дисципліни: формування у студентів системи теоретичних знань і прикладних умінь в області застосування компонентно-орієнтованого програмування для інструментальної підтримки технологічного процесу виробництва видавничо-поліграфічних і мультимедійних продуктів; підготовка студентів до самостійного освоєння технології розроблення власних компонентів в середовищі Visual Studio.NET

Структурно-логічна схема вивчення навчальної дисципліни

| Пререквізити | Постреквізити |
|--------------|--|
| | Междисциплінарний курсовий проект IV курсу |
| | |

Зміст навчальної дисципліни

Змістовий модуль 1. Основи компонентно-орієнтованого програмування

Тема 1. Відмінні риси компонентно-орієнтованого програмування

Тема 2. Відмінності від функціонального програмування

Тема 3. Відмінності від об'єктно-орієнтованого програмування

Змістовий модуль 2. Приклади реалізації компонентно-орієнтованого програмування

Тема 4. Компонентний Паскаль

Тема 5. Реалізація компонентного Паскалю для середовища .Net



Тема 6. Контроль під час компіляції та виконання

Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни

Мультимедійний проектор, ПНС ХНЕУ ім. С. Кузнеця, ZOOM, Apache, Visual Studio

Форми та методи оцінювання

Університет використовує 100 бальну накопичувальну систему оцінювання результатів навчання здобувачів вищої освіти.

Поточний контроль здійснюється під час проведення лабораторних занять і має на меті перевірку рівня підготовленості здобувача вищої освіти до виконання конкретної роботи і оцінюється сумою набраних балів.

Підсумковий контроль включає семестровий контроль, який проводиться у формі екзамену.

Максимально можлива кількість балів за поточний контроль упродовж семестру для дисципліни, форма контролю якої екзамен, – 60 балів; мінімально можлива кількість балів – 35 балів.

Поточний контроль включає наступні контрольні заходи: захист лабораторних робіт; письмова контрольна робота.

Більш детальна інформація щодо системи оцінювання та накопичування балів з навчальної дисципліни наведена у робочому плані (технологічній карті) з навчальної дисципліни.

Політики навчальної дисципліни

Викладання навчальної дисципліни ґрунтується на засадах академічної доброчесності. Порушеннями академічної доброчесності вважаються: академічний плагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво, необ'єктивне оцінювання. За порушення академічної доброчесності здобувачі освіти притягуються до такої академічної відповідальності: повторне проходження оцінювання відповідного виду навчальної роботи.

Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм та методів оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни.