



Силабус навчальної дисципліни
«Розробка інтерфейсу користувача інформаційних систем»

Спеціальність	F6 Інформаційні системи і технології
Освітня програма	Інформаційні системи та технології
Освітній рівень	Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти
Статус дисципліни	Обов'язкова
Мова викладання, навчання та оцінювання	Українська
Курс / семестр	2 курс, 4 семестр
Кількість кредитів ЄКТС	4 кредити
Розподіл годин за формами освітнього процесу та видами навчальних занять	Лекції – 16 год.
	Лабораторні – 32 год.
	Самостійна робота – 72 год.
Форма семестрового контролю	Залік
Кафедра	Інформатики та комп'ютерної техніки, 702-06-74 (дод.4-38), ауд. 405 (головний корпус), сайт кафедри: http://www.kafkt.hneu.edu.ua/
Викладач	Удовенко Сергій Григорович, д.т.н., професор
Контактна інформація викладача (-ів)	udovenkosg@gmail.com; 0-67-909-83-31
Дні занять	Лекція: згідно діючого розкладу занять
	Лабораторні: згідно діючого розкладу занять
Консультації	На кафедрі інформатики та комп'ютерної техніки, очні, дистанційні, відповідно до графіку консультацій, індивідуальні, індивідуальні, чат в ПНС
Мета навчальної дисципліни: опанування теоретичних основ та придбання практичних навичок створення інформаційної архітектури програмних додатків; оволодіння методологією проектування інтерфейсів користувачів та програмним інструментарієм для реалізації та розв'язання задач проектування інтерфейсів користувача інформаційних систем для певних предметних галузей	
Структурно-логічна схема вивчення навчальної дисципліни	
Пререквізити	Постреквізити
Комп'ютерна графіка та обробка зображень, Основи об'єктно-орієнтованого програмування	Якість програмного забезпечення та тестування
Зміст навчальної дисципліни	
Змістовий модуль 1. Основи проектування інформаційної архітектури	
Тема 1. Основні поняття і визначення інформаційної архітектури (ІА)	
Тема 2. Принципи використання ІА	
Тема 3. Моделі користувацького інтерфейсу	
Тема 4. Складові інформаційної архітектури	
Змістовий модуль 2. Основи проектування інтерфейсів користувача	
Тема 5. Якість користувацького інтерфейсу	
Тема 6. Елементи інженерної психології	
Тема 7. Правила проектування інтерфейсу користувача	
Тема 8. Структура інтерфейсу користувача	
Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни	
Мультимедійний проектор, програмне забезпечення MS Office, графічний онлайн редактор Figma, ПНС ХНЕУ ім. С. Кузнеця, ZOOM	



Форми та методи оцінювання

Університет використовує 100-бальну накопичувальну систему оцінювання результатів навчання здобувачів вищої освіти.

Поточний контроль здійснюється під час проведення лекційних та лабораторних занять і має на меті перевірку рівня підготовленості здобувача вищої освіти до виконання конкретної роботи і оцінюється сумою набраних балів.

Підсумковий контроль включає семестровий контроль, який проводиться у формі диференційованого заліку.

Максимально можлива кількість балів за поточний контроль упродовж семестру – 100 та мінімально можлива кількість балів – 60.

Поточний контроль включає наступні контрольні заходи: завдання за лабораторними роботами та їх захист; презентації за темами; виконання тестових завдань; поточні контрольні роботи.

Більш детальна інформація щодо системи оцінювання та накопичування балів з навчальної дисципліни наведена у робочому плані (технологічній карті) з навчальної дисципліни.

Політики навчальної дисципліни

Викладання навчальної дисципліни ґрунтується на засадах академічної доброчесності. Порушеннями академічної доброчесності вважаються: академічний плагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво, необ'єктивне оцінювання. За порушення академічної доброчесності здобувачі освіти притягуються до такої академічної відповідальності: повторне проходження оцінювання відповідного виду навчальної роботи.

Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни.