



Силабус навчальної дисципліни
«Людсько-орієнтоване проектування мультимедійних систем»

Спеціальність	<i>G20 Видавництво та поліграфія</i>
Освітня програма	<i>Технології електронних мультимедійних видань</i>
Освітній рівень	<i>Другий (магістерський) вищої освіти</i>
Статус дисципліни	<i>Вибіркова</i>
Мова викладання, навчання та оцінювання	<i>Українська</i>
Курс / семестр	<i>1М, 2 семестр</i>
Кількість кредитів ЄКТС	<i>5 кредитів</i>
Розподіл годин за формами освітнього процесу та видами навчальних занять	<i>Лекції – 20 год. Практичні заняття – 20 год. Самостійна робота – 110 год.</i>
Форма семестрового контролю	<i>Екзамен</i>
Кафедра	<i>Кафедра мультимедійних систем і технологій, головний корпус, к. 407, сайт http://www.ksit.hneu.edu.ua/</i>
Викладач (-і)	<i>Гордєєв Андрій Сергійович, доктор технічних наук, професор Потрашкова Людмила Володимирівна, доктор економічних наук, доцент</i>
Контактна інформація викладача (-ів)	<i>gordeew.ukr.net LV7@ukr.net</i>
Дні навчальних занять	<i>Лекції: згідно діючого розкладу занять Практичні: згідно діючого розкладу занять</i>
Консультації	<i>відповідно до графіку консультацій; група у Telegram</i>

Мета навчальної дисципліни

Метою викладання навчальної дисципліни є формування в студентів системи знань, умінь і навичок із застосування методів UX-досліджень та юзабіліті-тестування з метою вирішення завдань людсько-орієнтованого проектування цифрових мультимедійних систем.

Структурно-логічна схема вивчення навчальної дисципліни

Пререквізити	Постреквізити
Теорія та практика експерименту	Магістерська кваліфікаційна робота

Зміст навчальної дисципліни

Змістовий модуль 1. Методи обґрунтування проєктних рішень з розробки мультимедійних продуктів.

Тема 1. UX-дослідження. Методи стратегічного аналізу цифрового продукту

Тема 2. Методи розробки інформаційної структури цифрового продукту

Тема 3. Метод анкетування

Тема 4. Методи оцінювання альтернатив за декількома критеріями

Тема 5. Дизайн-мислення

Змістовий модуль 2. Юзабіліті-тестування мультимедійних продуктів.

Тема 6. Основні поняття і визначення предметної області

Тема 7. Ергономіка та юзабіліті

Тема 8. Критерії якості інтерфейса користувача

Тема 9. Особливості сприйняття людиною інформації

Тема 10. Юзабіліті-тестування веб-сайту



Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни

Мультимедійний проектор, ПНС ХНЕУ ім.С.Кузнеця, ZOOM

Форми та методи оцінювання

Оцінювання сформованих у студентів компетентностей здійснюється за накопичувальною 100-бальною системою. Загальна оцінка за дисципліною розраховується як сума оцінок, отриманих за результатами поточного та підсумкового контролю.

Поточний контроль здійснюється протягом семестру під час проведення практичних занять. Максимальна сума балів, яка може бути отримана за результатами поточного контролю – 60 балів, мінімально допустима – 35 балів.

Підсумковий контроль включає семестровий контроль, який проводиться у формі екзамену. Максимальна кількість балів за екзамен – 40 балів, мінімально допустима – 25 балів.

Студент вважається атестованим за дисципліною, якщо сума балів, отриманих за результатами поточного та підсумкового контролю, дорівнює або перевищує 60.

Більш детальна інформація щодо системи оцінювання та накопичування балів з навчальної дисципліни наведена у робочому плані (технологічній карті) з навчальної дисципліни.

Політики навчальної дисципліни

Роботи, виконані з порушенням академічної доброчесності, не приймаються до захисту. Порушенням академічної доброчесності вважаються: плагіат, фальсифікація, списування, обман.

Оцінка за роботи, виконані пізніше призначеного терміну, знижується на 10 %.

Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм та методів оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни.