



Силабус навчальної дисципліни «Штучний інтелект в дизайні»

Спеціальність	Менеджмент
Освітня програма	Менеджмент креативних індустрій
Освітній рівень	Перший (бакалаврський)
Статус дисципліни	Вибіркова
Мова викладання	Українська
Курс / семестр	3 курс 5 семестр, 3 курс 6 семестр, 4 курс, 7 семестр
Кількість кредитів ЄКТС	5
Розподіл за видами занять та годинами навчання	Лекції – 24 год. Лабораторні – 24 год. Самостійна робота – 102 год.
Форма підсумкового контролю	Екзамен
Кафедра	Кафедра креативного менеджменту і дизайну, ауд.305 першого корпусу, сайт кафедри: https://cmd.hneu.edu.ua/
Викладач (-і)	Борисенко Денис Володимирович, к.пед.н., доц.
Контактна інформація викладача (-ів)	denis.borysenko@hneu.net
Дні занять	Лекції: згідно діючого розкладу занять Практичні: згідно діючого розкладу занять
Консультації	Через корпоративну систему Zoot відповідно до графіку консультацій (посилання на сайті ПНС) або індивідуальні через чат в ПНС

Мета навчальної дисципліни є формування компетентностей у сфері інтеграції ШІ в дизайн-процес, включаючи аналіз даних, генерацію ідей, візуалізацію та оптимізацію рішень. Це дозволяє здобувачам освіти не лише створювати візуально привабливі об'єкти, але й гнучко підходити до їхньої адаптації під потреби аудиторії, враховуючи сучасні технологічні тренди.

Передумови для навчання

Пререквізити	Постреквізити
-	-

Зміст навчальної дисципліни

Змістовий модуль 1. Вступ до штучного інтелекту

- Тема 1. Вступ до штучного інтелекту та дизайну
- Тема 2. Історія та розвиток штучного інтелекту в дизайні
- Тема 3. Штучний інтелект та генеративний дизайн
- Тема 4. Машинне навчання для дизайнерів
- Тема 5. Глибоке навчання та обробка зображень

Змістовий модуль 2. Прикладні аспекти використання до штучного інтелекту

- Тема 6. Штучний інтелект та типографіка
- Тема 7. Штучний інтелект в графічному дизайні та анімації
- Тема 8. Штучний інтелект в веб-дизайні та UX/UI
- Тема 9. Етичні аспекти штучного інтелекту у дизайні
- Тема 10. Автоматизація рутинних завдань у дизайні за допомогою штучного інтелекту
- Тема 11. Штучний інтелект в анімації та відеопродукції
- Тема 12. Майбутнє штучного інтелекту в дизайні

Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни
ПНС ХНЕУ ім. С. Кузнеця, використання корпоративного Zoot, Figma

Форми та методи оцінювання



Університет використовує 100 бальну накопичувальну систему оцінювання результатів навчання здобувачів вищої освіти.

Поточний контроль здійснюється під час проведення лекційних, практичних (семінарських) занять і має на меті перевірку рівня підготовленості здобувача вищої освіти до виконання конкретної роботи і оцінюється сумою набраних балів.

Підсумковий контроль включає семестровий контроль, який проводиться у формі екзамену.

Максимально можлива кількість балів за поточний контроль упродовж семестру – 60, та мінімально можлива кількість балів – 35, за підсумковий контроль (екзамен) максимально можлива кількість балів – 40 та мінімально можлива кількість балів, – 25.

Поточний контроль включає наступні контрольні заходи: завдання за темами; поточні контрольні роботи; презентації за темами та написання есе.

Більш детальна інформація щодо системи оцінювання та накопичування балів з навчальної дисципліни наведена у робочому плані (технологічній карті) з навчальної дисципліни.

Політики навчальної дисципліни

Викладання навчальної дисципліни ґрунтується на засадах академічної доброчесності.

Порушеннями академічної доброчесності вважаються: академічний плагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво, необ'єктивне оцінювання. За порушення академічної доброчесності здобувачі освіти притягуються до такої академічної відповідальності: повторне проходження оцінювання відповідного виду навчальної роботи.

Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни.