



## Силабус навчальної дисципліни

### «Основи UX/UI дизайну»

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                   |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Спеціальність                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 022 Дизайн                                                                                                                                        |
| Освітня програма                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Бізнес-дизайн                                                                                                                                     |
| Освітній рівень                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти                                                                                                        |
| Статус дисципліни                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Обов'язкова                                                                                                                                       |
| Мова викладання, навчання та оцінювання                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Українська                                                                                                                                        |
| Курс / семестр                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 4 курс, 7 семестр                                                                                                                                 |
| Кількість кредитів ЄКТС                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 5 кредитів                                                                                                                                        |
| Розподіл годин за формами освітнього процесу та видами навчальних занять                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Лекції – 24 год.                                                                                                                                  |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Практичні (семінарські) – 24 год.                                                                                                                 |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Лабораторні – 12 год.                                                                                                                             |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Самостійна робота – 90 год.                                                                                                                       |
| Форма семестрового контролю                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Екзамен                                                                                                                                           |
| Кафедра                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Кафедра креативного менеджменту і дизайну, ауд.305 першого корпусу, сайт кафедри: <a href="https://cmd.hneu.edu.ua/">https://cmd.hneu.edu.ua/</a> |
| Викладач (-і)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Борисенко Денис Володимирович, к. пед. н., доцент                                                                                                 |
| Контактна інформація викладача (-ів)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | denis.borysenko@hneu.net                                                                                                                          |
| Дні навчальних занять                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Лекція: <a href="#">згідно діючого розкладу занять</a>                                                                                            |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Лабораторні: <a href="#">згідно діючого розкладу занять</a>                                                                                       |
| Консультації                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Відповідно до графіку                                                                                                                             |
| <p><b>Мета</b> навчальної дисципліни: сформувати у здобувачів освіти компетентності у проєктуванні інтерфейсів користувача (UI) та створенні ефективного користувацького досвіду (UX) з використанням сучасних цифрових інструментів і методів. Особлива увага приділяється аналітиці, візуальному проєктуванню, інтерактивності, адаптивності дизайну та його відповідності потребам цільової аудиторії.</p> |                                                                                                                                                   |
| <b>Структурно-логічна схема вивчення навчальної дисципліни</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                   |
| <b>Пререквізити</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | <b>Постреквізити</b>                                                                                                                              |
| Цифрові засоби дизайну<br>Мультимедійний контент та дизайн                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | Основи формоутворення та макетування<br>Дипломна робота                                                                                           |
| <b>Зміст навчальної дисципліни</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                   |
| <b>Змістовий модуль 1. Теоретичні засади UI/UX дизайну</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                   |
| Тема 1. Основи UI/UX: ключові поняття, ролі, цілі та значення в цифровому середовищі.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                   |
| Тема 2. Дослідження користувача та ринку: цільова аудиторія, user personas, аналіз конкурентів.                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                   |
| Тема 3. UX-концепція та дизайн-ідея: генерація рішень, візуалізація користувацького сценарію, структура контенту.                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                   |
| <b>Змістовий модуль 2. Практичне втілення UI/UX-рішень</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                   |
| Тема 4. Прототипування та тестування: види прототипів, інструменти створення, валідація гіпотез.                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                   |
| Тема 5. Візуальна мова UI: типографіка, колір, композиція, інфографіка.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                   |
| Тема 6. Дизайн цифрових продуктів: адаптація до платформ, принципи адаптивного та респонсивного дизайну.                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                   |
| Тема 7. Презентація та впровадження UI/UX-проєкту: комунікація з командою, захист рішень, критика.                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                   |
| <b>Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                   |
| Мультимедійний проєктор, ПНС ХНЕУ ім. С. Кузнеця, ZOOM, Canva, Figma                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                   |



### **Форми та методи оцінювання**

Університет використовує 100 балну накопичувальну систему оцінювання результатів навчання здобувачів вищої освіти.

Поточний контроль здійснюється під час проведення лекційних, практичних (семінарських) та лабораторних занять і має на меті перевірку рівня підготовленості здобувача вищої освіти до виконання конкретної роботи і оцінюється сумою набраних балів.

Підсумковий контроль включає семестровий контроль, який проводиться у формі екзамену.

Максимально можлива кількість балів за поточний контроль упродовж семестру – 60, та мінімально можлива кількість балів – 35, за підсумковий контроль (екзамен) максимально можлива кількість балів – 40 та мінімально можлива кількість балів, – 25.

Поточний контроль включає наступні контрольні заходи: завдання за темами; поточні контрольні роботи; презентації за темами та написання есе.

**Більш детальна інформація щодо системи оцінювання та накопичування балів з навчальної дисципліни наведена у робочому плані (технологічній карті) з навчальної дисципліни.**

### **Політики навчальної дисципліни**

Викладання навчальної дисципліни ґрунтується на засадах академічної доброчесності. Порушеннями академічної доброчесності вважаються: академічний плагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво, необ'єктивне оцінювання. За порушення академічної доброчесності здобувачі освіти притягуються до такої академічної відповідальності: повторне проходження оцінювання відповідного виду навчальної роботи.

***Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни***